

Fiche produit 08.60.03

03-05-2024

Carsinus VAC 10W-30

Description

Carsinus VAC 10W-30 est une huile pour pompe à vide, composée d'huiles de base spécialement choisies et raffinées avec des solvants. Des additifs lui confèrent les propriétés suivantes :

- Exceptionnelle résistance à l'usure
- Excellente protection contre la rouille et la corrosion
- Excellente stabilité à l'oxydation
- Excellent désémulsifiant
- Excellente libération d'air et résistance au moussage
- N'abîme pas les joints synthétiques
- Point d'écoulement bas

Application

Carsinus VAC 10W-30 convient pour lubrifier les pompes à dépression, tant pour une lubrification avec carter que par brouillard, lorsqu'une huile HLP au moins est recommandée.

Spécifications

ISO 6743-3 DVC

Caractéristiques

Densité à 15 °C, kg/l	0,871
Viscosité -25 °C, mPa.s	6800
Viscosité 40 °C, mm ² /s	72,00
Viscosité 100 °C, mm ² /s	11,00
Indice de viscosité	139
Point d'éclair COC, °C	205
Point d'écoulement, °C	-33
Alcalinité, mgKOH/g	3,5
Cendres sulfatées, %	0,86

Emballages disponibles



02311

Bidon de 5 L



37091

Seau de 20 L



12118

Fût de 60 L



12216

Fût de 208 L

Les données mentionnées dans cette fiche produit visent à permettre au lecteur de se faire lui-même une idée des propriétés et des applications possibles de nos produits. Bien que cette vue d'ensemble ait été rédigée avec le plus grand soin à la date indiquée, l'auteur rejette toute responsabilité pour les dommages survenus en raison de l'inexactitude et/ou du manque d'exhaustivité de ces informations, particulièrement lorsque ces défauts sont dus à des fautes de frappe évidentes. Les conditions de livraison du fournisseur s'appliquent à la fourniture de tous les produits. Nous recommandons au lecteur, particulièrement dans le cas d'utilisations critiques, de consulter son fournisseur avant de choisir définitivement un produit. En raison d'efforts continus en matière de recherche et de développement, les informations contenues ici sont susceptibles d'être modifiées sans notification.